Facultad: Ingeniería Escuela: Electrónica Asignatura: Redes de Comunicación Industrial Lugar de ejecución: Instrumentación y Control (Edificio 3, 2da planta)

# Tema: Comunicación en Serie. Interfaz RS-232.

# Objetivos Específicos

- Conocer uno de los primeros buses para comunicación punto a punto utilizado en la industria.
- Configurar, poner a punto y comunicar controladores industriales usando el bus RS-232 y un protocolo abierto como lo es el Host Link.

# Materiales y Equipos

- 2 Computadoras con puerto serie RS-232 (o en su defecto un adaptador USB-Serie) y con los siguientes software instalados: CX-One, Visual Studio 2013 y el archivo compuerto.
- 1 cable serie de 9 pines null modem cruzado (hembra- hembra)
- 1 cable serie de 9 pines null modem cruzado (macho- macho)
- 2 PLC Omron CP1H con módulos de comunicación serie RS-232 de 1 puerto CP1W-CIF01
- 2 Cables de alimentación para los PLC
- 2 Cables USB

# Introducción Teórica

## Introducción al puerto serie. Tipos de comunicaciones seriales.

La transmisión serie exige unos requisitos en el receptor y el emisor, que tienen que estar al tanto de cuándo un carácter comienza y finaliza en una determinada secuencia de bits.

El transmisor y el receptor deben transmitir y recibir según una misma relación. Ésta es conocida como velocidad de transmisión y está expresada en bit/s.

Para decirle al receptor cuándo un carácter empieza y termina, el transmisor envía varios bits "extras": un bit de comienzo (start bit) y uno o varios de final (stop bits).

## Método de Transmisión

## • <u>Asíncrono</u>

El emisor transmite los caracteres uno cada vez, con sus respectivos bits de start y stop. El receptor conoce que cada bit de start vendrá seguido de un carácter que debe ser interpretado. El bit de stop completa el mensaje preparando al receptor para una nueva información.

-	-	-	<∎	

#### • <u>Síncrono</u>

El mensaje se envía en un flujo continuo. Una señal de reloj - que puede ir en un cable separado o modulada en la señal de datos - es la encargada de sincronizar transmisor y receptor.

Figura 1. Método de Transmisión Asíncrono.





• Simplex

2

Cuando la comunicación tiene lugar en una única dirección.



Figura 3. Comunicación Simplex.

- Duplex
  - o Half dúplex

Se utiliza para identificar un tipo de comunicación en la que los equipos que intervienen deben turnarse para enviar sus señales. La comunicación puede producirse en ambas direcciones pero no simultáneamente.



Figura 4. Comunicación Half dúplex.

o Full dúplex

Es una transmisión simultánea por dos vías de comunicación.



Figura 5. Comunicación Full dúplex.

# Dispositivos DCE y DTE.

- DTE: Data Terminal Equipment: computadoras, PLCs y terminales.
- DCE:Data Communication Equipment: módems y equipos de comunicación.

Estos términos son utilizados para indicar el pin-out de los conectores del dispositivo y la dirección de las señales en los pines.

# Acoplamiento (Handshaking)

Es la manera de controlar el flujo de comunicaciones entre los equipos conectados. Este control es muy importante, ya que suelen existir partes del sistema de comunicaciones mucho más lentas que el resto.

• Hardware: A través de unas líneas separadas para el control de flujo (RTS/CTS).

• Software: Utilizando caracteres extra en el flujo de datos para conseguir el control (Xon/Xoff).

Procedimiento

#### Parte I. Comunicación punto a punto entre dos Pcs con Visual Basic .net.

- 1. Conecte dos computadoras a través del puerto serial utilizando el cable null-modem (Hembra-Hembra) de 9 pines.
- 2. De doble clic en el archivo **compuerto.sln** . Este archivo se encuentra en la carpeta Documentos de su computadora, dentro de la subcarpeta **RCI111/guia1/compuerto.** Espere

un tiempo a que cargue el proyecto y luego de clic en iniciar **l l l l l n i c r e** para correr el programa, aparecerá la ventana del programa.

<b></b>	Comunicación p	or puerto serie	_ 🗆 🗙
Formato de los datos	Puertos disponibles: COM4 v Estado: C	onectado	Conectar
Hex ¥	•		
Datos a enviar		) una vez	Iniciar
Datos Recibidos:		🔘 cada 1s	Parar

Figura 6. Programa compuerto.

- 3. El puerto se detectará automáticamente. En ambas computadoras de clic en el botón "Conectar", seleccione en la opción "Formato de los datos" la opción "Texto", escriba un texto (le restringirá que no sea de más de 8 caracteres (8 bytes)), seleccione la opción de envío "cada 1s" y de clic en el botón "Iniciar".
- 4. Deberá observar como el texto escrito es recibido en la otra computadora y viceversa, presione el botón "Parar" y en ambas computadoras seleccione la opción "Hex", escriba una cadena de números hexadecimales (le restringirá que no sean más de 16 (8 bytes)), elija envío "cada 1s" y de clic en "Iniciar".
- 5. Una vez comprobado el envío y recepción tanto de texto como de hexadecimales, se revisará el código del programa, para ello de clic en el menú "Ver" y luego en "Explorador de soluciones". Cuando el explorador aparezca de doble clic en "Form1.vb" (Ver Figura 7).

	compuerto -	Micr	osoft Visual Studio						
ARC	CHIVO EDITAR	VER	PROYECTO COMPILAR	DEPURAR	EQUIPO	HERRAM	IIENTAS	PRUEBA	ARQUITECTUR
Š (	) - O 🕆 🖥 <b>- 4</b>	N	Explorador de soluciones	(	Ctrl+Alt+L		ebug	- 0 -	🔎 👳
9	Cuadro do borram	20	Team Explorer	(	Ctrl+ , Ctrl+N	1	Explora	dor de soluc	iones
iger	Rúsqueda en el Cu		Explorador de servidores	(	Ctrl+Alt+S		0.0	A 5.	. <i>⇒ n a</i> ©
les o	busqueda en el Ct		Explorador de arquitectura	(	Ctrl+ , Ctrl+R				
le da	General		Explorador de objetos de SQL Se	erver (	Ctrl+ , Ctrl+S		Buscar	en el Explora	idor de solucione
atos	No hay controle	2;	Examinador de objetos	F	-2		VB CO	mpuerto My Project	
	este grupo. elemento a	Ĝ	Lista de errores	(	Ctrl+W, Ctrl+	E	្តា	App.confic	1
	agréguelo a	¢	Página principal				▶ :8	Form1.vb	
	herram								

Figura 7. Ver código del programa.

6. Aparecerá el diseño de la ventana, para entrar al código de doble clic en esta ventana. Revise el código y busque como se ha configurado el puerto y anote estos datos, también analice como se restringe el envío y recepción de solo 8 caracteres (texto) o 16 bytes (hex).

Bits por segundo: \_\_\_\_\_. Bits de datos: \_\_\_\_\_. Paridad: \_\_\_\_\_. Bits de parada: \_\_\_\_\_.

4

#### Parte II. Comunicación entre dos PLCs OMRON por puerto serie RS-232.

- 7. Se trabajará con protocolo RS 232 abierto.
  - Los datos son enviados/recibidos sin un protocolo específico. La trama se define por completo, desde la cabecera, los datos y el código de fin.
  - Las instrucciones TXD y RXD se pueden utilizar con comunicaciones RS-232C para enviar p. ej. datos a una impresora, introducir datos desde un lector de códigos de barras o transmitir comandos Host Link a otros dispositivos.
  - Hasta 256 bytes de datos (incluidos los códigos de inicio y fin) se pueden transferir o recibir cada vez.





- (a) PLC con Dispositivo externo de propósito general. b) PLC con PLC. Figura 8. Comunicación Serial de PLC OMRON.
- 8. Conecte los PLC como se muestra en la Figura 8b, utilizando un cable serial macho-macho con la configuración de pines que se muestra en la Figura 9.



- Communications Mode: Host Link (unit number 0 only for Host Link) NT Link (1:N, N = 1 Unit only)
- Figura 9. Conexiones para una comunicación de puertos RS-232C a RS-232C.
- 9. De doble clic en "Configuración" en el área de proyectos para habilitar la comunicación RS-232 del módulo CP1W-CIF01 del PLC **Transmisor** tal como se muestra en la Figura 10.

PLC Settings - NuevoPLC1
<u>File Options H</u> elp
Startup     Settings     Timings     Input constant     Serial Port 1     Serial Port 2     Peripheral Service     Built-in Input     I       Communications     Settings     Link Words     Link Words
C Custom       Baud       Format       Mode         9600       ▼       7.2.E       ▼       To (default)       ▼
Start Code     End Code     PC Link Mode       © Disable     © Received Bytes     256     ©       © Set     0x0000     ©     C CR,LF     © Master       © Set End Code     0x0000     ©     Master
Response Timeout   Unit Number   Delay   NT/PC Link Max   PC Link Unit No.     Image: Contract of the second seco

Figura 10. Ventana de Parámetros del PLC.

10. Configure el PLC **Receptor** para recibir con el protocolo Host Link tal como se muestra a continuación y descargue la configuración al PLC:

PLC Settings - NuevoPLC1	
File Options Help	
Startup Settings Timings Input constant Serial Port 1 Serial Port 2	2 Peripheral Service Built-in Input
Communications Settings Standard (9600 ; 1,7,2,E)	Link Words
Custom Baud Format Mode 9600	▼ 10 (default) ▼
Start Code   End Code	PC Link Mode
Response Timeout Unit Number Delay	- NT/PC Link Max PC Link Unit No.
0 <u>→</u> +100 ms 0 <u>→</u> 10 ms	
(default 5000ms)	

Figura 11. Configuración en el receptor.

11. En la siguiente figura se muestra la sintaxis del comando Host Link a enviar.

#### 4-3-7 DM AREA READ - - RD

Reads the contents of the specified number of DM words starting from the specified word (D00000 to D09999).



Figura 12. Sintaxis comandos Host Link.

12. Es necesario usar el comando para cálculo del checksum de la trama, para ello escriba en el PLC **Transmisor** el programa que se muestra en la Figura 13 y descárguelo junto con la configuración en el PLC. Puede ver las sintaxis de todas las instrucciones utilizadas en el manual de programación que se indica en la bibliografía.



Figura 13. Programa de transmisión y cálculo del checksum.

13. Salga del modo on line con el PLC y de doble clic en "Memoria" en el área de proyectos y luego en "D", en el menú "ver" seleccione "Visualización" y luego "Texto" e Ingrese la trama Host Link a enviar a partir de la DM100 como se muestra en la siguiente figura:

<i> D</i>													
Start Add	ress:		1	06		On			0	Diff		SetValue	
ChangeC	Irder				F	orce	On		Ford	ceOf	f	ForceCanc	
D00100	+0 @0	+1 0R	+2 D0	<b>+3</b> 08	+4 00	+5 00	+6 1.	+7	+8	+9			<u>^</u>
D00110 D00120													
D00130 D00140													
D00150 J: On/O Ctrl+J: F	ff, T orceC	i: Cł In,	hang Ctrl+	eOrd -K: F	ler Force	eOff,	Ct	rl+L:	For	ceCa	anc	cel	

Figura 14. Trama Hostlink.

14. Ahora configure la palabra de control para el checksum a partir del DM1000 (Visualización en Hexadecimal)como se muestra en la Figura 15, coloque al PLC en modo on line y descargue la memoria al PLC como se muestra en la Figura 16.

🧼 D										
Start Add	lress:	10	00	On		0	ff	SetVa	alue	
Change	Order			ForceO	n	Force	eOff	Forcel	Canc	
	+0	+1	+2	+3	+4	4 +5	+6	+7	+8	+9
D01000	000D	2000								
D01010										
D01020										
D01030								_		
D01040										
J: On/O Ctrl+J: F	lff, T: ForceOr	Chang , Ctrl+	eOrde •K: Fi	er orceOff,	Ctrl	+L: Forc	eCance		I	I

Figura 15. Palabra de control para el checksum.

📴 Memoria del PLC - Nuevol	PLC1 - D		
Archivo Editar Ver Rejila Onli E E E E E E E E M M B B C E E E M M B B C E M M B C E	ne Ventana Ayuda	Transferir a PLC	
CPIH-XA CO CO A CO F C C C C C C C C C C C C C C C C C	Image: Constraint of the second sec	▼D     Transferir a PL       Cancelar     Cancelar       Seleccionar tor     Seleccionar tor       © Todo     Selección       © Rango (por ej., 10-90, 93, 95-100)     0-6, 100-1001	.c.

Figura 16. Transferir memoria D al PLC.

8

15. Corra el programa, deberá obtener el checksum en el DM500; 3546 en ASCII = 5F en hexadecimal, para ver el valor, <u>dentro de la memoria D</u>, seleccione del menú "Online" la opción "Monitorización"

Start Address: ChangeOrder	5	00	On		Off	1				
ChangeOrder					011		SetVa	lue		
+0		_	ForceU	n	Force	Dff	ForceC	anc		
	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	
D00500 3546	0000	0028	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	
D00510 0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	
D00520 0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	
D00530 0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	
D00540 0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	
D00550 0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	

Figura 17. Checksum obtenido.

16. Ahora se moverá el FCS a la palabra 106 (5=35) y a la palabra 107(F=46), Agregue al programa las siguientes instrucciones:

	I U .	0									
2	P_On	~	*	+	÷	*	-	*	÷	+	-
	5 Indicador de si	<u>i</u>					MOVD(083)	Mover dígito			
	300000000000000000000000000000000000000	ĺ		*			D500	Canal fuente			
				+			· #0012	Canal de control		+	
				*			D106	Canal de destino		+	
				÷				•			
							MOVD(083)	Mover dígito			
							D500	Canal fuente			
							· #0210	Canal de control			
							· D107	Canal de destino			-
1141			<b>F</b> !	10 14							

Figura 18. Movimiento del checksum a la trama.

17. Descargue y corra el programa, la trama resultante debe ser como la que se muestra a continuación:

<i> D</i>												×
Start Add	lress:	:		124		C	In			Off	SetValue	
Change	) rder					Ford	:eOn		Fo	orceC	ff ForceCanc	
	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9		Ī
D00100	@0	0R	D0	08	00	00	15	F.				[
D00110	.P											
D00120												
D00130	.i											
D00140												
D00150												
J: On/O Ctrl+J: F	lff, orce	T: C eOn,	Chan Cti	igeOr rl+K:	der For	ceOI	ff, I	Ctrl+	L: F	orce(	ancel	

Figura 19. Trama con el Checksum.

18. Luego se debe agregar el "\*" que es 2A en hexadecimal y el Enter que es "0D" en hexadecimal para terminar la trama Host link, para ello añada en la network 2 del programa los siguientes bloques, descargue y corra el programa.



Figura 20. Bloques para agregar el \* y Enter de Fin de trama Host link.

19. La trama final debe quedar como se muestra en la Figura 21.

Start Add	tress:	1	00	On		Off		SetVa	lue		
Change	Order			ForceO	n	Force	Diff	ForceC	anc		
	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	
D00100	4030	3052	4430	3038	3030	3030	3135	462A	0D00	0000	
D00110	0450	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	
D00120	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	
D00130	0069	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	
D00140	9000	0006	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	
D00150	0690	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	

Figura 21. Trama Final.

20. Luego se modifica el número de datos a transmitir a &17 (decimal) = #11 (hexadecimal). Ver programa en Figura 22.

W0.00	P_	1s		1	1	*	
	Bit de p	ulso d	325			@TXD(236)	Transmitir
	<u>*</u>	*	.+	*		D100	Primer canal de envío
						&16432	
	10		1	2		#0100	Canal de control
				\$1	181	&17	Número de bytes para enviar
P_On				*	(8)		
Indicador de	e si					FCS(180)	Suma de chequeo de trama
		. 4	*	*		D1000	Datos de control
						&536870925,D	Primer canal en el rango
						DIUU	rinner canar en errango

Figura 22. Programa de transmisión.

## RECEPCIÓN DE DATOS DESDE OTRO PLC.

21. Se debe gestionar el tiempo en que se debe realizar la transmisión o recepción en el PLC, por lo que debe configurar el código de fin de trama automático para el módulo CP1W-CIF0 del **Transmisor**, como se muestra en la Figura 23.

<u>File Options H</u> elp									
Startup Settings Timings Input constant Serial Port 1 Serial Port 2 Peripheral Service Built-in Input									
Communications Settings • Standard (9600 ; 1,7,2,E)	Link Words								
Custom Baud Format 9600 V 7,2,E V	Mode   RS-232C 10 (default)								
Start Code End Code	PC Link Mode								
O Disable   O Received By	rtes 256 🕂 🔅 ALL								
C Set 0x0000 📑 🛛 Cn,Lr ⓒ Set End Cod	le OxOD 🕂								
Response Timeout Unit Number	y NT/PC Link Max PC Link Unit No.								
0 ÷ 100 ms 0 ÷	• • • 10 ms 0 • • 0 • •								
(default 5000ms)									

Figura 23. Indicación de Fin de Código.

- 22. En el PLC **Receptor** ingrese en la DM0080 (que es la dirección donde el **Transmisor** le ha solicitado una palabra), el dato en hexadecimal 5243, descargue la memoria D a este PLC.
- 23. Modifique el programa del PLC **Transmisor** como se muestra en la Figura 24, el número de bytes recibidos estará en el registro A394 que luego se pasará a partir de la dirección DM3000, el bit A392.13 es la bandera que indica que el envío está listo y el bit A392.14 indica si la recepción se ha completado (Ver manual indicado en la bibliografía).
- 24. Descargue y corra el programa.
- 25. Para iniciar ya la transmisión y recepción de los datos de clic derecho sobre W0.00, elija "Forzar" y luego "On".
- 26. Verifique en la dirección DM3000 si está presente la trama de recepción con los datos esperados, ver en la Figura 12 como es el formato de la trama de recepción.



Figura 24. Programa resultante.

27. Finalmente tomaremos a partir de la dirección D3003 los bytes que necesitamos, se seleccionan los datos recibidos y se convierten de ASCII a hexadecimal. Los datos recibidos guardados a partir de la D3003 se pasan al D3500 y se convierten de ASCII a hexadecimal y se dejan en el D4000, agregue los siguientes bloques:



Figura 25. Bloques de movimiento y conversión de los datos recibidos.

28. Apague y desconecte dejando todo el equipo ordenado.

# Análisis de Resultados)

- 1. Modifique el programa de comunicación entre PC's para enviar y recibir 10 bytes máximo. Para no cambiar el código original copie la carpeta compuerto a otra localidad y modifique el código de esta.
- 2. Modifique el programa de comunicación entre PLC's para enviar y recibir 10 bytes máximo.

Investigación Complementaria

1. Realice una comunicación serie RS-232 entre la PC y el PLC Omron CP1H usando el protocolo Host Link.

#### Bibliografía

- Axelson, J. (2000). Serial Port Complete. Programming and Circuits for RS-232 and RS-485 Links and Networks.
- Omron. (2007). CP1H/CP1L CPU Unit Programming Manual. Cat. No. W451-E1-03. Disponible en: <u>https://www.fa.omron.com.cn/data\_pdf/mnu/w451-e1-03\_cp1h\_cp1l.pdf?id=1916</u>. Consultado en enero de 2019.
- Omron (2010). Communications Commands Reference Manual. Cat. No. W342-E1-15. Disponible en: <u>http://www.omronkft.hu/nostree/pdfs/plc/networks/w342-e1-15\_cj-cs\_communication.pdf</u> . Consultado en enero de 2019.
- Capacitación de Programación avanzada de Controladores Lógicos Programables OMRON del 28 de junio al 2 de julio de 2010. Hotel Villa del Ángel. San Salvador. El Salvador.
- Reynders, D., Mackay, S. y Wright, E. (2005). Practical Industrial Data Commnications. Best practice Techniques.

Hoja de cotejo: f 1

Fecha:

# Guía 1: Comunicación en Serie. Interfaz RS-232.

Alumno:

Puesto No:

GL:

Docente:

EVALUACIÓN										
%		1-4	5-7	8-10	Nota					
CONOCIMIENTO	20	Conocimiento deficiente de los fundamentos teóricos.	Conocimiento y explicación incompleta de los fundamentos teóricos.	Conocimiento completo y explicación clara de los fundamentos teóricos.						
APLICACIÓN DEL CONOCIMIENTO	70	Cumple sólo con uno de los siguientes criterios: *Configura correctamente las dos PC para comunicarse por puerto serie serie RS-232. *Construye correctamente la trama Hostlink a enviar por el PLC. *Arma y configura correctamente la red de PLC por puerto serie RS- 232.	Cumple con dos de los criterios.	Cumple con los tres criterios.						
ACTITUD	5	Es un observador pasivo.	Participa ocasionalmente o lo hace constantemente pero sin coordinarse con su compañero .	Participa propositiva e integralmente en toda la práctica.						
	5	Es ordenado pero no hace uso adecuado de los recursos.	Hace un uso adecuado de los recursos, respeta las pautas de seguridad pero es desordenado.	Hace un manejo responsable y adecuado de los recursos conforme a pautas de seguridad de higiene.						
TOTAL	100									