

Facultad: Ciencias y Humanidades

Escuela: Diseño Gráfico

Área: Educación

Nombre del proyecto:

Diseño de juego didáctico para Niños de kínder “Cumpleamarre”.

Objetivo:

Elaborar un juego didáctico, que cubra las necesidades y exigencias, al facilitarles a los niños y niñas, de la Escuela de Educación Parvularia Jardines de la Sabana, el poner en práctica los temas relacionados, con la actividad Cumpleamarre.

Logros:

Con el desarrollo del juego didáctico, los niños y niñas de la Escuela de Educación Parvularia Jardines de la Sabana han logrado independencia en sus actividades diarias, lograron desarrollar valores de participación y trabajo en equipo, y se ha beneficiado el desarrollo de la motricidad y control de sus movimientos.