

Facultad: Humanidades

Escuela: Diseño Gráfico

Área: Educación

Nombre del proyecto:

Construcción de Material Educativo para Niños/as de Preescolar del kínder Monseñor Oscar Arnulfo Romero

Descripción:

Juegos pensados para los y las niños de preescolar de 4 a 6 años, los temas de los diseños de dichos juegos fueron variados, teniendo como propósito resolver una tarea, abrir la mente hacia la creatividad de manera divertida y desarrollar una habilidad; además que sirvieran de apoyo y facilitación del trabajo de las maestras en temas específicos a su temario de enseñanza y que permitieran a los pequeños aprender jugando.

Es importante también mencionar que los productos se construyeron con formas básicas que facilitarían la construcción, con materiales y tamaños apropiados para la edad de los-as pequeños (público meta), que no ofrecieran peligro.

Objetivo:

Elaborar material educativo que pueda innovar el proceso de enseñanza aprendizaje de los niños de preescolar.

Logros:

Las metas planteadas al inicio fueron cumplidas a plenitud y con ello se ha contribuido a apoyar desde la óptica del diseño la educación de preescolares.